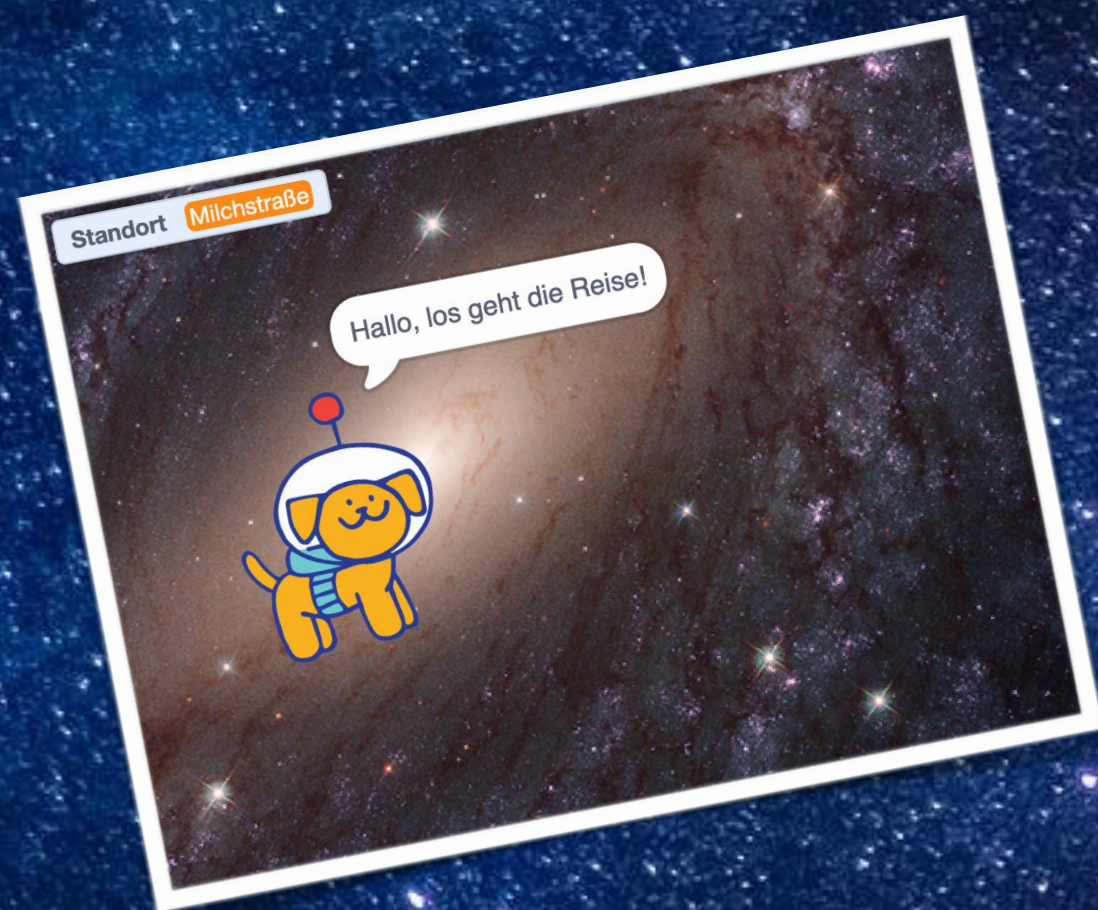
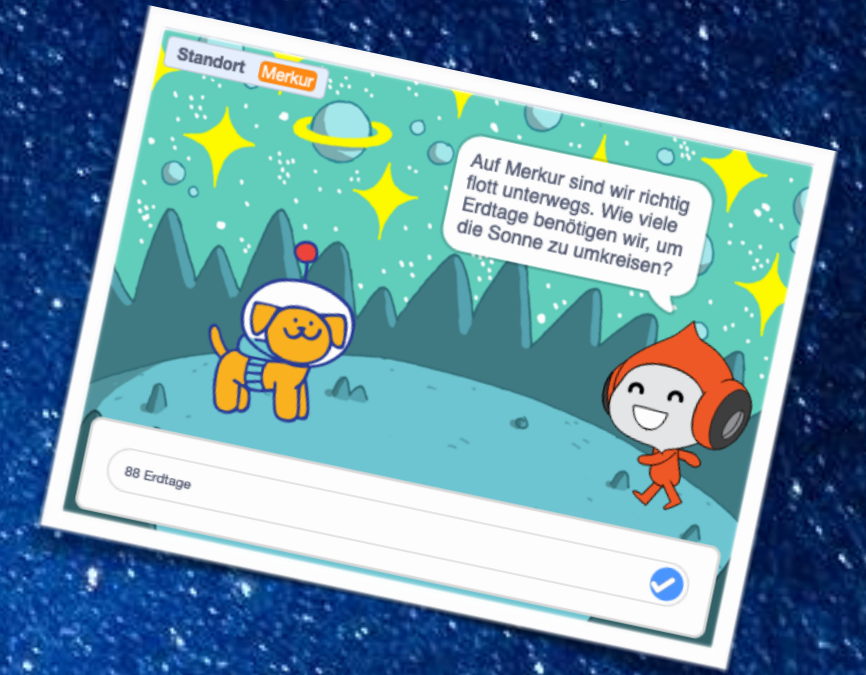




Codeversum

Entdecke das Universum mit Code



Die Idee

Diversität in der Programmierausbildung mit Fokus auf geschlechterspezifische Effekte von Themen und Gruppenkonstellationen in ProgrammierEinstiegskursen






ZEIGT
EURE
FORSCHUNG!
Der Hochschulwettbewerb






Beim Hochschulwettbewerb zum Wissenschaftsjahr 2023 sind Studierende, Promovierende und junge Forschende eingeladen, kreative und interaktive Kommunikationsideen rund um das Thema “Unser Universum” einzureichen, die wissenschaftliche Themen und Methoden für Bürger*innen zugänglich und erlebbar machen.




Was?

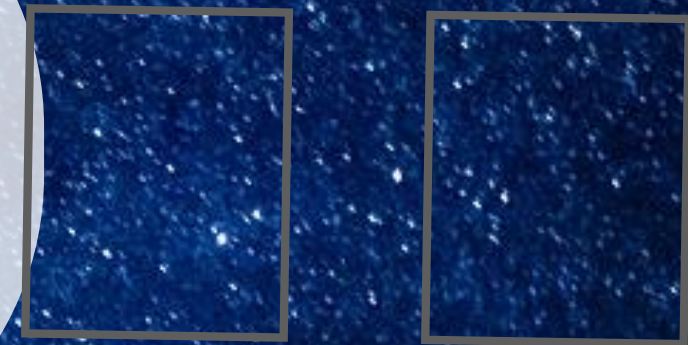
-  Programmierkonzepte erlernen
-  Wissen über das Universum vermitteln
-  Eigene Spiele und Animationen implementieren

Wer?

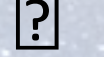
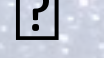
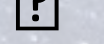
-  Kinder und Jugendliche
-  3. bis 10. Jahrgangsstufe
-  Keine Vorkenntnisse notwendig

Wie?

-  Block-basierte Programmiersprache Scratch
-  Spielerischer und komplexitätsreduzierter Zugang
-  Basierend auf aktueller Forschung der geschlechterspezifischen Programmierausbildung

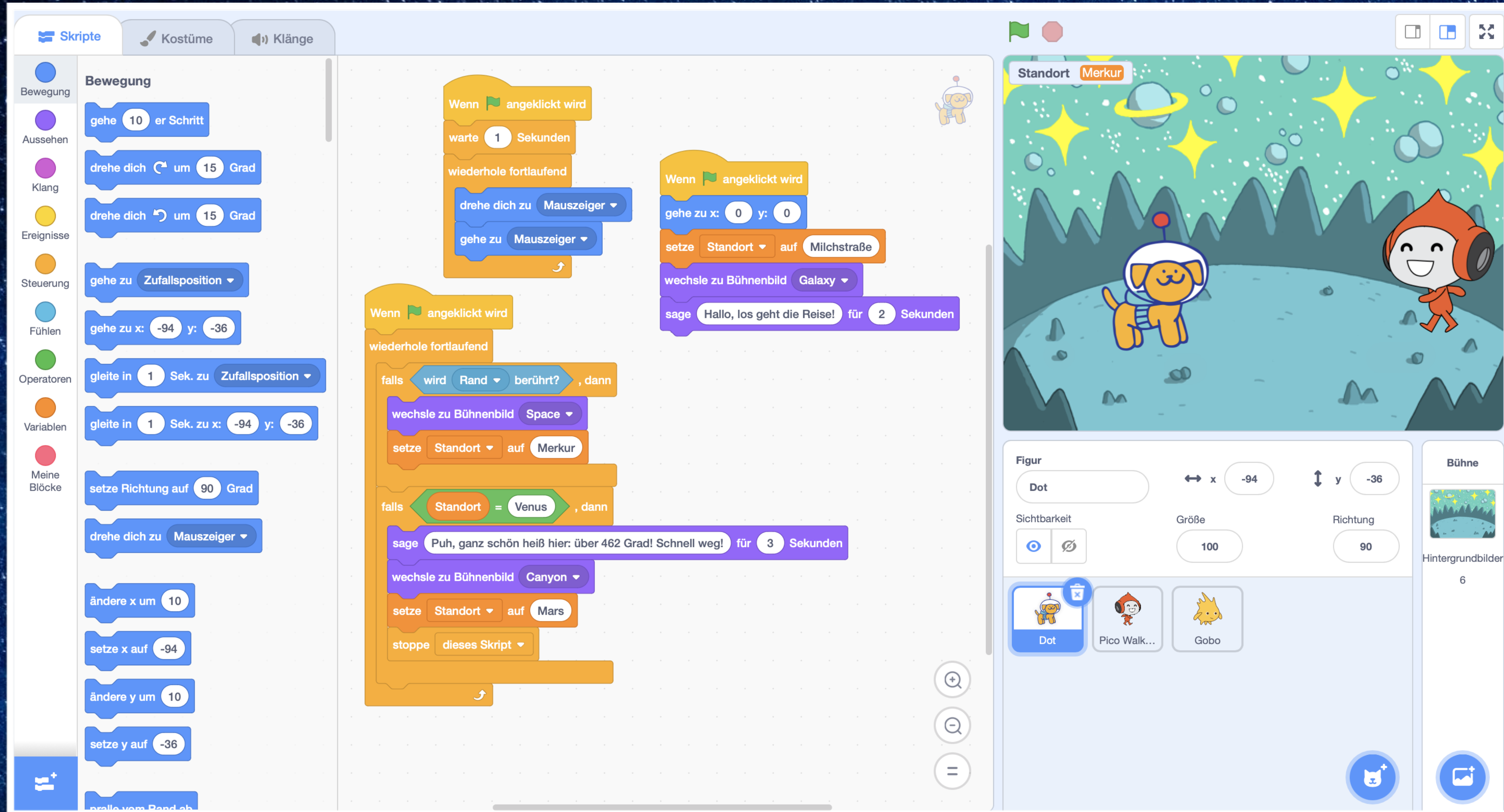


Warum?

-  Stereotypen entgegenwirken
-  Interesse an MINT-Fächern steigern
-  Wissen über Informatik und Astrophysik verknüpfen

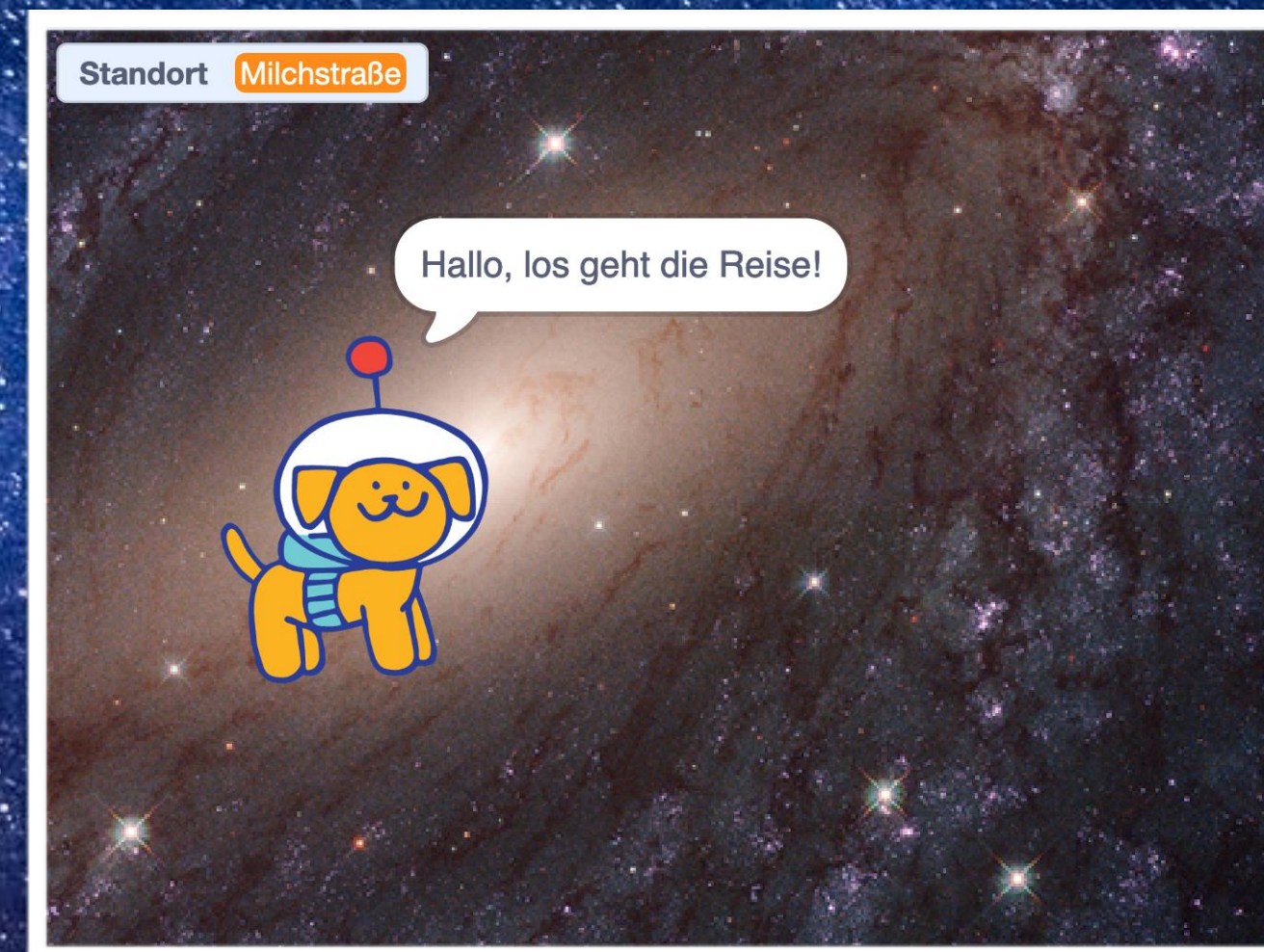
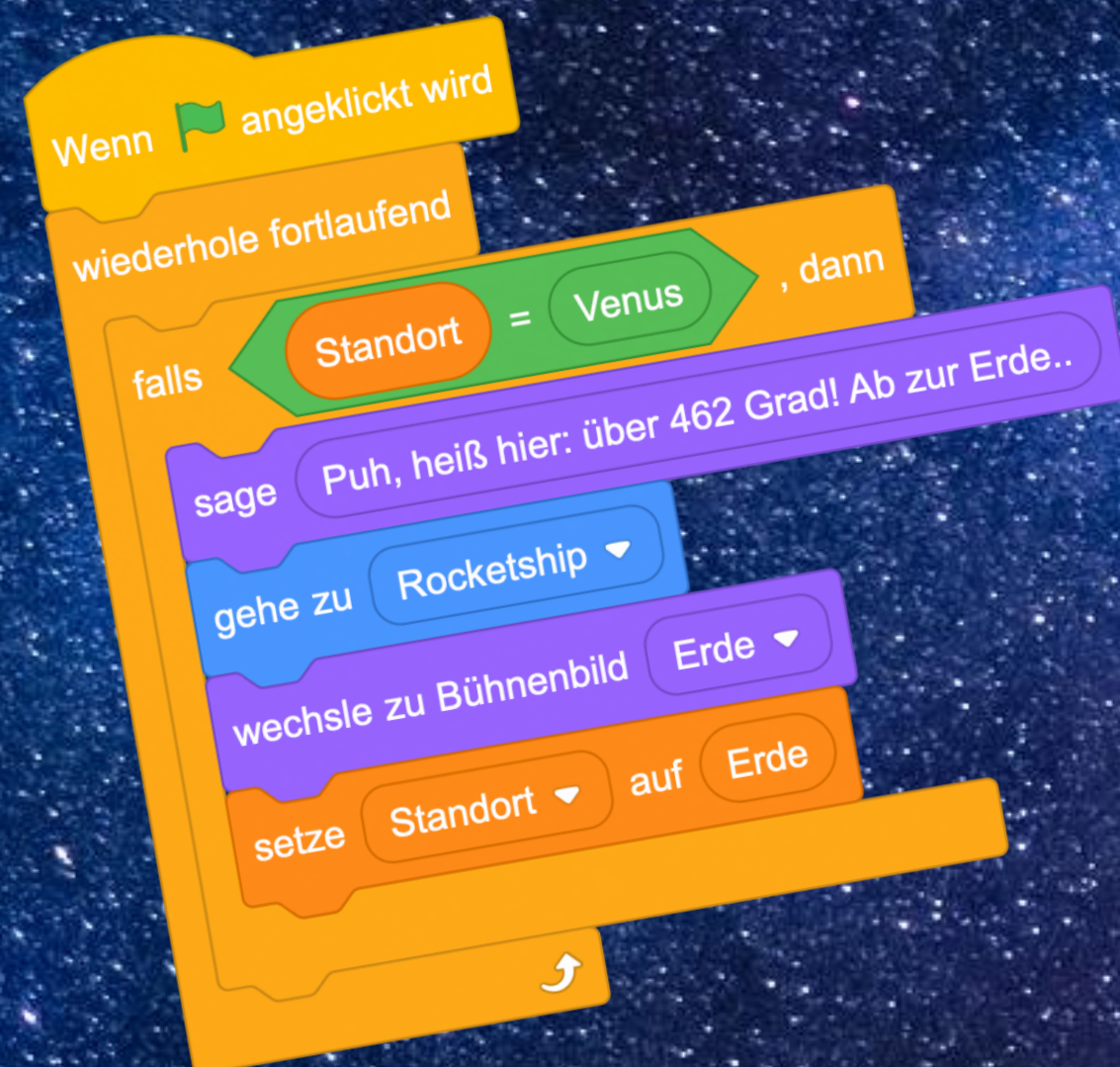
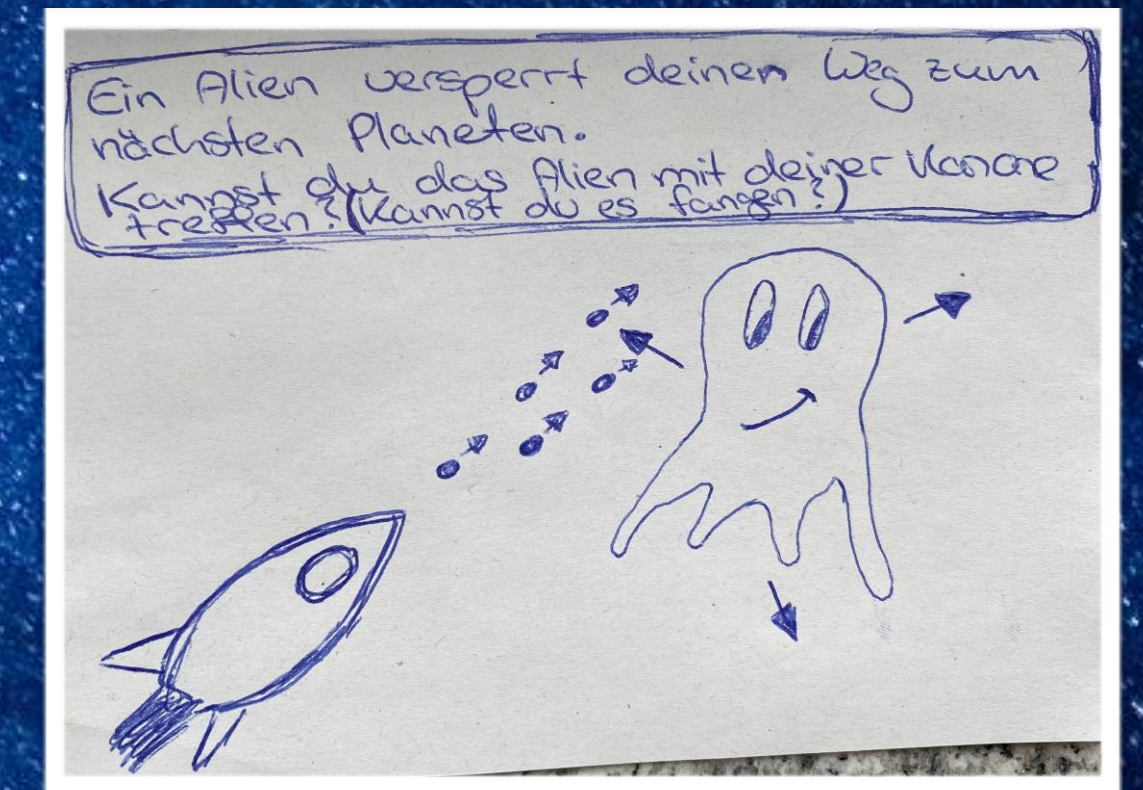
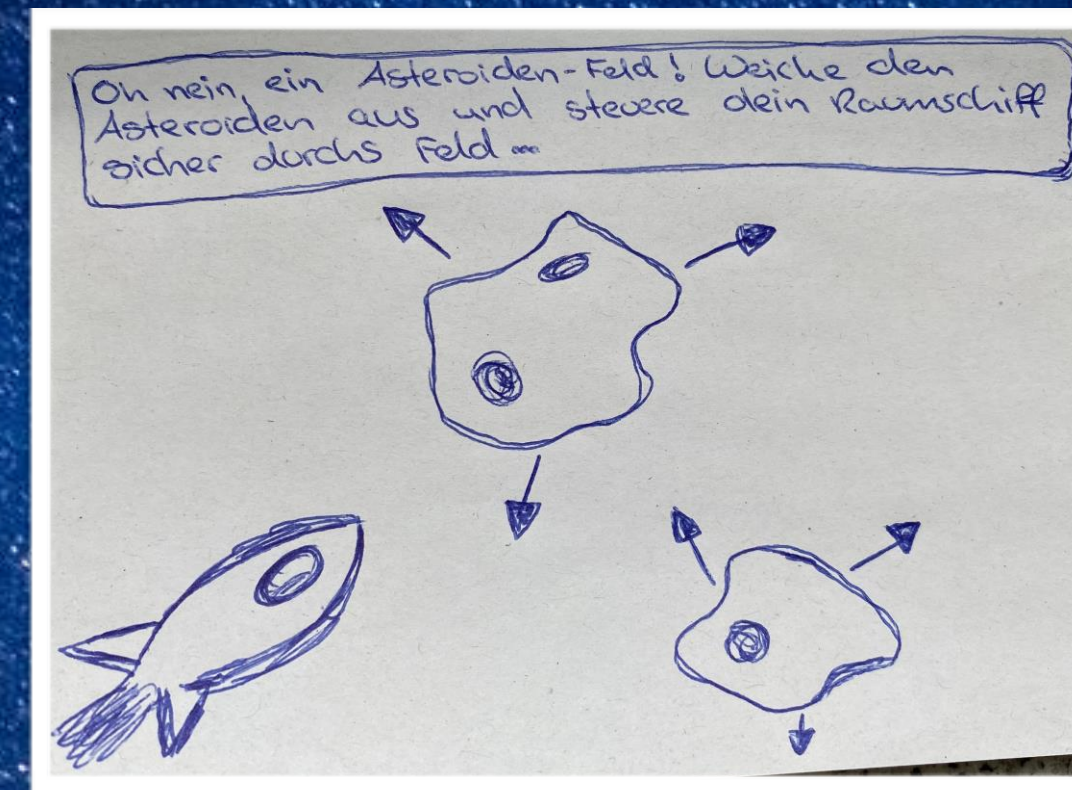
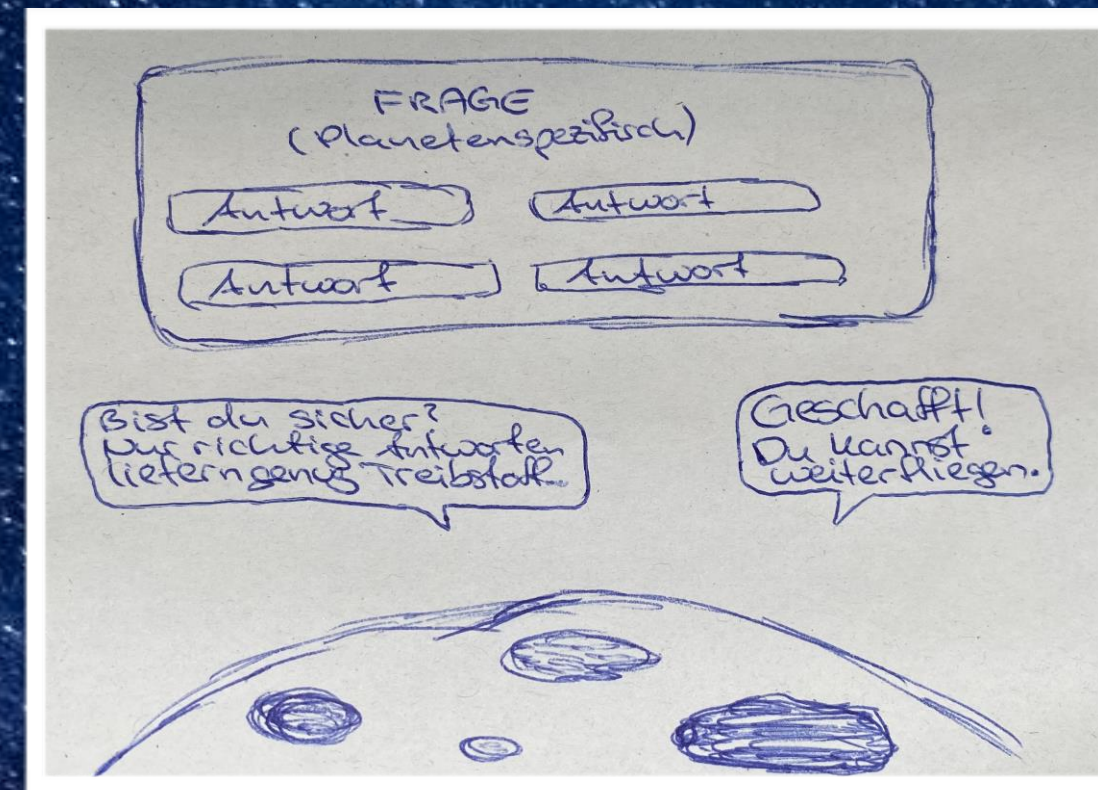
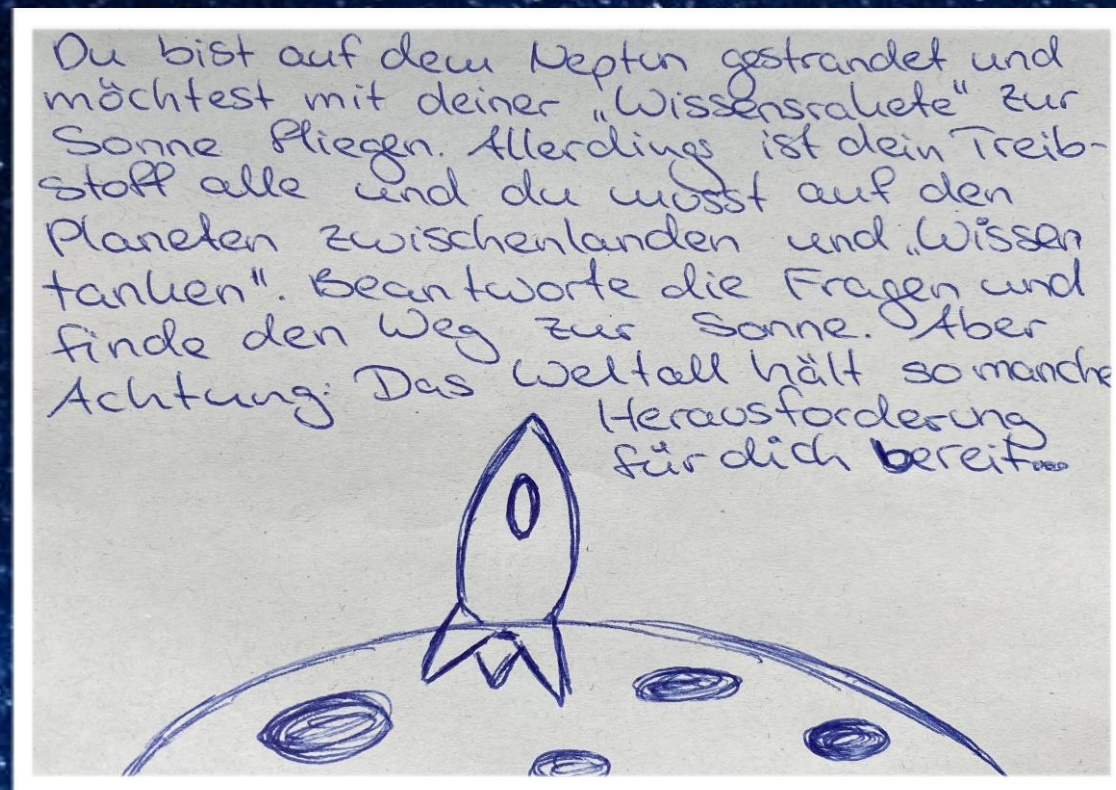


Scratch



The image shows the Scratch IDE interface with a space-themed project. The left sidebar contains the 'Skripte' (Scripts) palette with various blocks categorized by function: Bewegung (Movement), Aussehen (Appearance), Klang (Sound), Ereignisse (Events), Steuerung (Control), Fühlen (Sensing), Operatoren (Operators), Variablen (Variables), and Meine Blöcke (My Blocks). The main workspace displays a script for a character named 'Dot' that starts at the 'Milchstraße' (Milky Way) location. When clicked, it moves to the 'Merkur' (Mercury) location, changes its costume to 'Galaxy', and says 'Hallo, los geht die Reise!' for 2 seconds. A loop block checks if the 'Rand' (Edge) is touched; if so, it changes the costume to 'Space', sets the location to 'Merkur', and checks if the location is 'Venus'. If it is Venus, it says 'Puh, ganz schön heiß hier: über 462 Grad! Schnell weg!' for 3 seconds, changes the costume to 'Canyon', sets the location to 'Mars', and stops the script. The right side of the interface shows the stage with a space background, a character named 'Dot' at coordinates (-94, -36), and a control panel for the character's position, visibility, size, and direction. The 'Bühne' (Stage) panel shows the current background image and a list of costumes including 'Dot', 'Pico Walk...', and 'Gobo'.

Das Konzept



Die Umsetzung

„Das ist einfacher, als ich dachte.“

„Das Programmieren war cool.“



„Es hat mir großen Spaß
gemacht.“

